



BRANŻOWE
CENTRUM
UMIEJĘTNOŚCI
PRZEMYSŁU JACHTOWEGO

SAXDOR
SHIPYARD



REGULAMIN KONKURSU

„MŁODZI KREATORZY PRZEMYSŁU JACHTOWEGO – BCU 2026”

Patronat honorowy nad konkursem objął Starosta Ełcki Marek Chojnowski

§1. Organizatorzy

Organizatorem konkursu jest Branżowe Centrum Umiejętności (BCU) w dziedzinie Przemysłu Jachtowego w Zespole Szkół nr 1 im. Jędrzeja Śniadeckiego w Ełku w partnerstwie z Saxdor Shipyard Sp. z o.o. oraz Polską Izbą Przemysłu Jachtowego i Sportów Wodnych – Polskie Jachty (POLBOAT).

§2. Cele konkursu

1. Zainteresowanie uczniów przemysłem jachtowym jako nowoczesną i perspektywiczną branżą.
2. Promocja działalności Branżowego Centrum Umiejętności w dziedzinie przemysłu jachtowego.
3. Rozwijanie kreatywności, kompetencji technicznych, projektowych i przedsiębiorczych uczniów.
4. Budowanie świadomości ścieżek kariery w sektorze produkcji jachtów.

§3. Uczestnicy

1. Konkurs odbywa się w dwóch kategoriach:
 - a) kategoria I – szkoły podstawowe (kl. VI–VIII),
 - b) kategoria II – szkoły ponadpodstawowe (licea, technika, szkoły branżowe).
2. Uczestnicy mogą startować wyłącznie indywidualnie.
3. Jeden uczeń z danej szkoły może zgłosić na konkurs jedną pracę. Szkoła może nadesłać dowolną liczbę prac.
4. Osoby nadsyłające prace konkursowe wyrażają zgodę na przetwarzanie przez organizatorów swoich danych osobowych (umieszczenie imiennych wyników i dokumentacji fotograficznej na stronie internetowej organizatora).

§4. Dziedziny konkursowe

KATEGORIA I – „MÓJ JACHT PRZYSZŁOŚCI”

Uczniowie wybierają jedną z form:

1. Projekt modelu jachtu przyszłości (makieta, model 3D, projekt cyfrowy)



Rzeczpospolita
Polska

Sfinansowane przez
Unię Europejską
NextGenerationEU





a. Makieta

maksymalne wymiary: 100 cm × 50 cm × 50 cm, waga: do 10 kg, materiały: dowolne (np. drewno, tworzywa, druk 3D, materiały ekologiczne). Do pracy należy dołączyć: kartę opisową (1–2 strony A4) zawierającą: nazwę projektu, zastosowane rozwiązania technologiczne, innowacje, przewidywane przeznaczenie jachtu, formularz zgłoszenia – załącznik nr 1.

b. Model 3D / projekt cyfrowy

format plików: PDF (wizualizacja), STL/OBJ/FBX (model 3D), JPG/PNG (min. 300 dpi – wizualizacje). Maksymalny rozmiar plików: 200 MB. Dodatkowo opis projektu: 1–2 strony A4 (PDF). Sposób dostarczenia: na nośniku USB (pendrive) lub elektronicznie poprzez wskazaną przez Organizatora platformę (np. link do dysku w chmurze). Nazwa pliku: Nazwisko: Szkoła: Kategoria 1. Formularz zgłoszenia – załącznik nr 1.

2. Komiks/animacja: „Dzień pracy w stoczni”.

a. Komiks – max do 20 stron w formacie max A4, technika dowolna: rysunek tradycyjny, cyfrowy, mieszany, wersja papierowa zszyta lub zbindowana, wersja cyfrowa – PDF (min. 300 dpi, max 50 MB).

b. Animacja – czas trwania 5–7 minut, format MP4, rozdzielczość: minimum Full HD (1920×1080), maksymalny rozmiar pliku: 500 MB. Sposób dostarczenia: link do pobrania (np. chmura) lub nośnik USB – plik podpisany: Nazwisko: Szkoła: Kategoria 1. Formularz zgłoszenia – załącznik nr 1.

3. Gra planszowa lub karciana o produkcji jachtu z instrukcją gry.

Gra musi zawierać: planszę lub komplet kart, instrukcję gry (1–3 strony A4), opis celu gry oraz grupy docelowej (wiek graczy), wszystkie niezbędne elementy do rozgrywki (np. pionki, kostka). Format planszy: maks. A2, Karty: dowolny format, czytelne i trwałe wykonanie Instrukcja w wersji drukowanej oraz PDF. Sposób dostarczenia: kompletny egzemplarz gry dostarczony osobiście lub pocztą na adres organizatora. Instrukcja dodatkowo w wersji elektronicznej (PDF). Formularz zgłoszenia – załącznik nr 1.

4. Eko-jacht 2070 – koncepcja ekologicznych rozwiązań.

Forma pracy: Prezentacja multimedialna (max 15 slajdów) lub projekt koncepcyjny (plansza A2 lub PDF) lub opracowanie pisemne (3–5 stron A4). Wymagania: Przedstawienie min. 3 innowacyjnych rozwiązań ekologicznych, uzasadnienie ich wpływu na środowisko, wskazanie możliwych technologii przyszłości. Format plików: PDF/PPT/PPTX. maksymalny rozmiar: 50 MB.



BRANŻOWE
CENTRUM
UMIEJĘTNOŚCI
PRZEMYSŁU JACHTOWEGO

SAXDOR
SHIPYARD

POLBOAT
THE POLISH CHAMBER OF MARINE INDUSTRY AND WATER SPORTS



Sposób dostarczenia: elektronicznie (e-mail lub platforma wskazana przez Organizatora) lub na nośniku USB – plik podpisany: Nazwisko: Szkoła: Kategoria 1. Formularz zgłoszenia – załącznik nr 1.

Sposób dostarczenia: osobiście lub pocztą/kurierem lub jak wskazano niżej na adres Organizatora z dopiskiem: „Konkurs „**MŁODZI KREATORZY PRZEMYSŁU JACHTOWEGO – BCU 2026**”. Termin dostarczenia – decyduje data wpływu.

Oceniane będą: pomysłowość, zrozumienie procesu produkcji, estetyka, element edukacyjny. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia prac powstałe podczas transportu. Prace niekompletne lub niespełniające wymogów technicznych mogą zostać wykluczone z oceny.

KATEGORIA II – „INNOWACJE DLA BCU I PRZEMYSŁU JACHTOWEGO”

Uczniowie wybierają jedną z form:

1. Projekt innowacyjnego rozwiązania technologicznego (np. komponent polimerowy, ergonomia kokpitu, system bezpieczeństwa).

a. wymagania merytoryczne:

- opis problemu technologicznego,
- proponowane rozwiązanie (zasada działania),
- wskazanie zastosowanych materiałów/technologii,
- opis korzyści dla przemysłu jachtowego,
- element innowacyjności (nowość, usprawnienie, efektywność).

b. forma pracy: plansza projektowa (format A2) lub prezentacja multimedialna (max 15 slajdów) lub opracowanie techniczne (3–7 stron A4). Dodatkowo (opcjonalnie): model 3D (STL/OBJ/FBX), wizualizacja (JPG/PNG min. 300 dpi). Format plików: PDF/PPT/ PPTX, maksymalny rozmiar: 100 MB. Sposób dostarczenia: elektronicznie (link do pobrania z chmury) lub na nośniku USB – plik podpisany: Nazwisko: Szkoła: Kategoria 2. Formularz zgłoszenia – załącznik nr 1.

2. Koncepcja startupu w branży jachtowej (model biznesowy + prezentacja).

Wymagania merytoryczne: nazwa i profil działalności, opis produktu/usługi, grupa docelowa, model biznesowy (np. Canvas), źródła finansowania, strategia rozwoju. Forma pracy: prezentacja



multimedialna (max 20 slajdów), pitch biznesowy (5–7 minut – w przypadku finału ustnego nagranie umieszczone w prezentacji multimedialnej), załącznik: skrócony opis biznesplanu (max 3 strony A4, PDF). Format plików: PDF/PPT/PPTX, maksymalny rozmiar: 100 MB. Sposób dostarczenia: elektronicznie (link do pobrania z chmury) lub na nośniku USB – plik podpisany: Nazwisko: Szkoła: Kategoria 2. Formularz zgłoszenia – załącznik nr 1.

3. Projekt kampanii promującej BCU i zawody przyszłości w przemyśle jachtowym.

Wymagania merytoryczne: cel kampanii, grupa docelowa, hasło przewodnie, proponowane kanały promocji (social media, wydarzenia, materiały drukowane itp.), przykładowe materiały promocyjne (np. plakat, spot, post). Forma pracy: prezentacja (max 15 slajdów) lub portfolio projektowe (PDF, max 20 stron). Możliwe załączenie: plakatu (format A3 – PDF/JPG 300 dpi), filmu promocyjnego (2–4 min, MP4, Full HD). Format plików: PDF/PPT/MP4, maksymalny rozmiar całości: 300 MB. Sposób dostarczenia: elektronicznie (link do pobrania z chmury) lub na nośniku USB – plik podpisany: Nazwisko: Szkoła: Kategoria 2. Formularz zgłoszenia – załącznik nr 1.

4. Symulacja procesu produkcyjnego (np. schemat, wizualizacja, aplikacja, film instruktażowy).

Wymagania merytoryczne: przedstawienie etapów procesu produkcyjnego, wskazanie wykorzystywanych technologii i maszyn, element optymalizacji lub usprawnienia procesu, uwzględnienie zasad BHP i jakości. Forma pracy: schemat technologiczny (format A2 lub PDF), wizualizacja 3D (STL/OBJ/FBX + podgląd PDF), aplikacja demonstracyjna (wersja instalacyjna lub dostęp online), film instruktażowy (3–7 minut, MP4, Full HD). Parametry techniczne: film: MP4, 1920×1080, aplikacja: plik instalacyjny lub link demonstracyjny, dokumentacja opisowa: 2–5 stron A4 (PDF), maksymalny rozmiar plików: 300 MB. Sposób dostarczenia: Sposób dostarczenia: elektronicznie (link do pobrania z chmury) lub na nośniku USB – plik podpisany: Nazwisko: Szkoła: Kategoria 2. Formularz zgłoszenia – załącznik nr 1.

Sposób dostarczenia: osobiście lub pocztą/kurierem lub jak wskazano niżej na adres Organizatora z dopiskiem: „Konkurs „**MŁODZI KREATORZY PRZEMYSŁU JACHTOWEGO – BCU 2026**”. Termin dostarczenia – decyduje data wpływu.

Oceniane będą: innowacyjność, realność wdrożenia, znajomość branży, walor prezentacyjny. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia prac powstałe podczas transportu. Prace niekompletne lub niespełniające wymogów technicznych mogą zostać wykluczone z oceny.



§5. Harmonogram

- 25 lutego 2026 r. – ogłoszenie konkursu,
- do 30 kwietnia 2026 r. – nadsyłanie/składanie prac,
- 10–20 maja 2026 r. – obrady komisji konkursowej,
- 27 maja 2026 r. – finał i wręczenie nagród podczas „Miasteczka Zawodów” w Olsztynie.

O dokładnym terminie i miejscu laureaci zostaną powiadomieni.

§6. Komisja Konkursowa

W skład komisji wchodzi:

- przedstawiciel Zespołu Projektowego BCU,
- eksperci z Saxdor Shipyard i Polboat,
- przedstawiciel organu prowadzącego.

Decyzje komisji są ostateczne.

§7. Nagrody

KATEGORIA I

I miejsce:

- Profesjonalny warsztat modelarski + tablet graficzny
- Zaproszenie na warsztaty w BCU
- Rejs edukacyjny po jeziorze z ekspertem branży

II miejsce:

- Innowacyjny inżynier 36 w 1
- Warsztaty projektowe w BCU

III miejsce:

- Zestaw Kreatywny Konstruktor 20 w 1

KATEGORIA II

I miejsce:

- Tablet graficzny
- Płatny staż wakacyjny w Saxdor Shipyard
- Voucher edukacyjny (np. kurs projektowania CAD)



- Mentoring branżowy

II miejsce:

- Tablet graficzny
- Szkolenie specjalistyczne w BCU
- Voucher edukacyjny (np. kurs projektowania CAD)

III miejsce:

- Tablet graficzny
- Szkolenie specjalistyczne w BCU

Dodatkowo:

Trzy wyróżnienia w każdej kategorii za projekt o najwyższym potencjale społecznym.

§8. Postanowienia końcowe

1. Niniejszy regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady konkursu.
2. Udział w konkursie jest bezpłatny.
3. Prace dostarczone po terminie nie będą brały udziału w konkursie.
4. Prace nadesłane na konkurs pozostają do dyspozycji organizatora.
5. Prace muszą być autorskie i dostarczone zgodnie z wyżej wymienionymi sposobami dostarczenia do sekretariatu Zespołu Szkół nr 1 w Ełku, przy ul. 11 Listopada 24, do czwartku, 30 kwietnia 2026 r., wraz z formularzem zgłoszeniowym – załącznik nr 1 i klauzulą RODO, tel. +48 87 62169 92, e-mail: zs1@zs1.elk.pl
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do publikacji nagrodzonych prac w celach promocyjnych BCU.
7. Wszelkie koszty związane z wykonaniem prac do konkursu ponoszą uczestnicy konkursu.
8. W sytuacjach nieobjętych regulaminem rozstrzyga organizator.
9. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia konkursu.